

3.2

連立方程式の解法

(1) 解法の種類 連立方程式の解法には、大きく分類して直接法と間接法があります。間接法は、別名反復法とも呼ばれます。

【直接法】

- ① ガウス (Gauss) の消去法
- ② ガウス・ジョルダン (Gauss-Jordan) 法 (別名: 掃出し法)
- ③ LU 分解法

【間接法】

- ① ヤコビの反復法 (連立変位法) (ヤコブ法ともいう)
- ② ガウス・ザイデル (Gauss-Seidel) 法
- ③ SOR 法 (Successive Over Relaxation Method: 逐次過緩和法)

本節では、ガウスの消去法とガウスジョルダン法について説明します。その他の方法については、数値解析法等のテキストを参照されたい。

(2) ガウスの消去法

ガウスの消去法の処理は、

- ① 前進消去 (forward elimination)
- ② 後退代入 (backward substitution)

に分かれます。



Johann Carl Friedrich Gauss
(1777-1855)

■ 前進消去

以下のように着目する行から非対角項/対角項の係数を乗じたもの差し引くことで、非対角項を順次 0 にし、上三角行列にします。

$$\left[\begin{array}{ccc|c} 6 & 5 & 4 & 8 \\ 12 & 13 & 10 & 16 \\ 18 & 21 & 17 & 27 \end{array} \right] \Rightarrow \left[\begin{array}{ccc|c} 6 & 5 & 4 & 8 \\ 0 & 3 & 2 & 0 \\ 0 & 6 & 5 & 3 \end{array} \right] \Rightarrow \left[\begin{array}{ccc|c} 6 & 5 & 4 & 8 \\ 0 & 3 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 3 \end{array} \right]$$

2行目 - 1行目 × 2 → 2行目
3行目 - 1行目 × 3 → 3行目

3行目 - 2行目 × 2 → 3行目

(3) ガウス・ジョルダン(Gauss-Jordan)法

ガウスの消去法では、着目行の下方の行だけを消去しましたが、ガウス・ジョルダン法では、2行目以降、着目行の上方の行も消去することで対角行列化を行います。その様子を簡単な例で見いきましょう。

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 10 \\ 2 & 1 & 3 & 2 & 21 \\ 1 & 3 & 2 & 1 & 17 \\ 3 & 2 & 1 & 1 & 14 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 10 \\ 0 & -1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & 1 & 0 & 7 \\ 0 & -1 & -2 & -2 & -16 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 & 1 & 11 \\ 0 & 1 & -1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 3 & 0 & 9 \\ 0 & 0 & -3 & -2 & -17 \end{bmatrix}$$

1行目/1
2行目-1行目×2
3行目-1行目
4行目-1行目×3

1行目-2行目×(-1)
2行目/(-1)
3行目-2行目×2×(-1)
4行目-1行目×(-1)

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 & 1 & 11 \\ 0 & 1 & -1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 3 & 0 & 9 \\ 0 & 0 & -3 & -2 & -17 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 5 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & -2 & -8 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 4 \end{bmatrix}$$

1行目-3行目×(2/3)
2行目-3行目×(-1/3)
3行目/3
4行目-1行目×(-3/3)

1行目-4行目×(-1/2)
2行目-4行目×0
3行目-4行目×0
4行目/(-2)

■ VBA でプログラムを作る

シートの定義やデータの設定部分はガウスの消去法と同じです。ここでは、処理本体部分のみを List 3-5 に示します。

(4) ピボット選択付きのガウスの消去法

連立方程式の行を入替えても、以下のように解は変わりません。

$$\begin{array}{rcl} 5x_2 + 4x_3 = 8 & \xrightarrow{\quad} & 18x_1 + 21x_2 = 27 \\ 12x_1 + 10x_3 = 16 & \xrightarrow{\quad} & 5x_2 + 4x_3 = 8 \\ 18x_1 + 21x_2 = 27 & \xrightarrow{\quad} & 12x_1 + 10x_3 = 16 \end{array}$$

$$\begin{bmatrix} 0 & 5 & 4 \\ 12 & 0 & 10 \\ 18 & 21 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 8 \\ 16 \\ 27 \end{bmatrix} \longleftrightarrow \begin{bmatrix} 18 & 21 & 0 \\ 0 & 5 & 4 \\ 12 & 0 & 10 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 27 \\ 8 \\ 16 \end{bmatrix}$$

両者とも
同じ連立方程式で
あることに注意