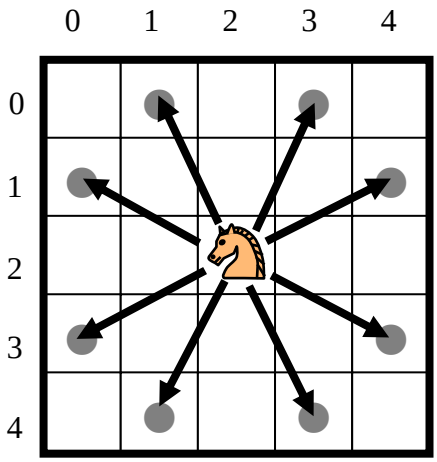
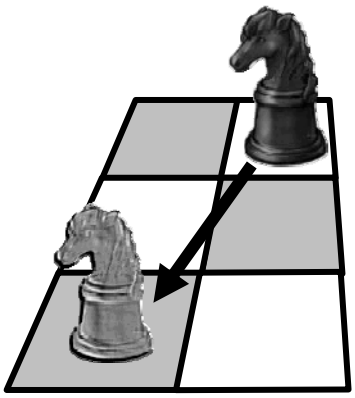
5.4　騎士巡歴問題

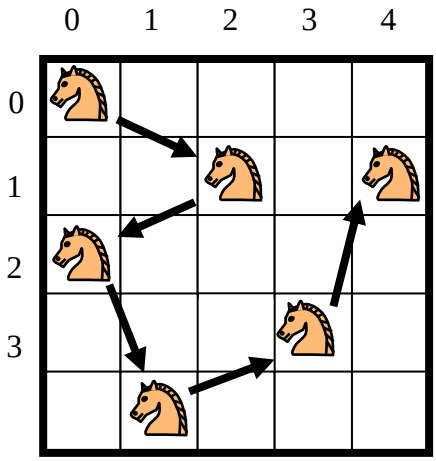
(1)騎士巡歴問題とは

騎士巡歴(Knight's Tour)問題とは，N×N のマス目上のすべてをチェスのナイトが訪れる順序を求める問題です。

チェスのナイトは，進行方向に対して+2，直交方向に+1 だけジャンプします。いわば，将棋の桂馬と似た働きをします。正確にいうと，もし，5×5 のマス目の中央にナイトがいたとすると，以下の灰色丸印の 8 方向にジャンプできます。





(2)解を求める方法

最初(0, 0)の位置にいるものとします。ナイトがジャンプできる方向に，順次動いていくものとします。